

BLANCS et NOIRS

MENSUEL DU JEU DE DAMES

Rédacteur : J. LARUE, 296, rue Saint-Gilles, Liège C. C. P. 3927.49

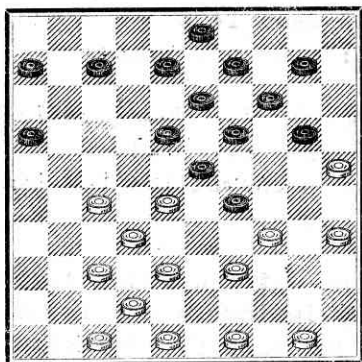
No 93 - DECEMBRE 1968 - ABONNEMENT 1 AN : 75 FRANCS BELGES

VARIANTES

par R. C. KELLER, G. M. I.

Les combinaisons ont pour les damistes un charme particulier: un joueur parle toujours avec fierté des coups placés ou détectés au cours d'une partie. Elles font souvent sensation dans les tournois et tout participant, quelle que soit sa force, peut en bénéficier. L'attrait exercé par les combinaisons peut s'expliquer en partie par le fait que l'effort, quelquefois considérable, fourni aboutit à un résultat visible de tous.

Voici quelques combinaisons récentes, qui contiennent toutes un élément nouveau.

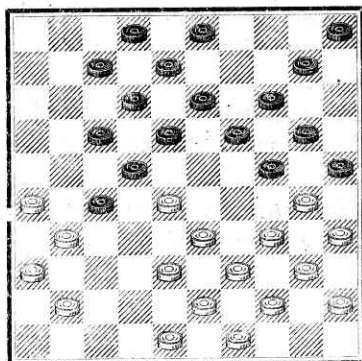


X

La position du premier diagramme s'est présentée, à un petit changement près, dans une partie Jemeljanow-Bringa, dans un tournoi du club Daugava de Riga. Le dernier coup des noirs semble sans danger car sur 35-30 29-40 39-34 40-29 30-24 19-30 28-19 les noirs prennent par 14-23 suivi de 25-5 7-11 5-28 18-22 etc.

Mais dans cette position, les blancs peuvent damer par :

1. 35-30 29-40 2. 27-22 18-27 3. 32-21 23-34
4. 30-39 16-27 5. 39-34 40-29 6. 37-32 27-38
7. 42-4

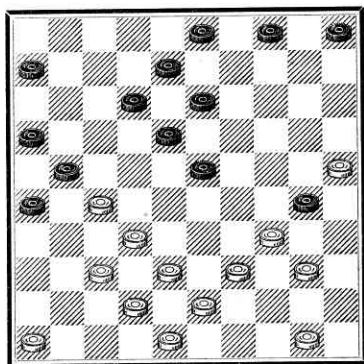


X

Le Maître soviétique N. Sretenski, qui participa chez nous aux tournois internationaux de Hoogezaand et La Haye, nous a laissé l'impression d'un homme sympathique et équilibré, joueur de position par excellence. Mais il lui arrive cependant de s'embarquer dans des parties extravagantes, ainsi que le démontre la combinaison qu'il a exécutée dans la position ci-contre, et qui fut publiée dans "Sjakmat".

Les blancs gagnent par :

1. 26-21 17-46 2. 28-17 12-21 3. 38-32 27-29
4. 34-1 25-34 5. 40-29 24-33 6. 39-28 46-23
7. 1-16 gain.



X La troisième position s'est présentée dans un tournoi joué en mai à Leningrad.

Les blancs ont joué :

1. 25-20! et les noirs ont perdu en voulant sauver le pion 30.

Les noirs virent qu'ils ne pouvaient jouer 30-35 (sur 13-19 et 19-24 soit 37-31 et 38-33)

38-33 35-44 37-31 26-28 33-22 le choix des coups pour les noirs est particulièrement surprenant. Sur 44-33 suit 43-38! 21-43 41-14.

Et sur 21-32 suit 42-38 44-42 48-14.

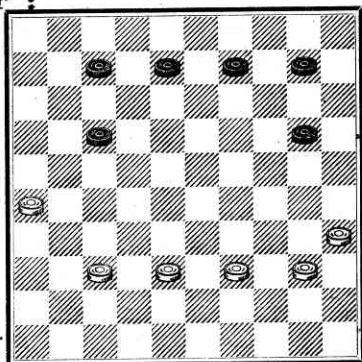
Dans les deux cas suivi de 13-15 et 22-2.

PETIT COURS POUR DÉBUTANTS

par T. Sijbrands et R.C. Keller

X Deuxième leçon

Avez-vous trouvé la solution du premier exercice ? Sans doute ! Il suffisait de suivre les indications préliminaires pour trouver la solution. Celle-ci comportait déjà six temps mais on ne peut pas encore parler de "travail intellectuel". Mais vous pouvez utiliser cette application pour exercer votre vision. Placez encore la position sur damier :



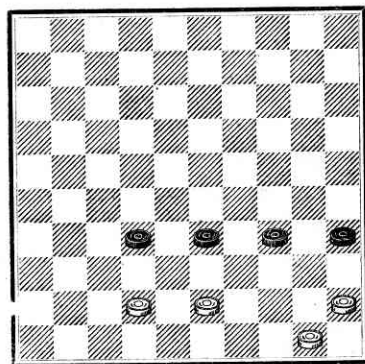
Essayez ensuite de suivre mentalement le déroulement des opérations, sans toucher aux pièces. C'est ce que vous devrez faire en partie !

Comment désigne-t-on les coups ? On considère que les cases sont numérotées de 1 à 50. Pour chaque coup, on indique d'abord la case de départ, ensuite la case d'arrivée, en plaçant entre les deux le signe - pour un coup ordinaire et le signe : pour une prise.

La solution est donc :

1. 26-21 17:26 2. 37-31 36:37 3. 38-32 37:28
4. 39-33 28:39 5. 40-34 39:30 6. 35:11

Par ce dernier coup, les blancs prennent les six pions noirs et gagnent donc.



Dans la seconde application, les noirs doivent également effectuer docilement les prises indiquées par les blancs. Mais on demande aux blancs un peu plus de réflexion que dans le premier exercice. En effet, ils doivent à chaque coup choisir entre plusieurs possibilités. Au premier temps, il y en a cinq, au deuxième trois. Mais si les blancs donnent correctement, ils raflent au quatrième temps toutes les pièces adverses.

Placez donc la position sur votre damier : le trait est aux blancs. Voici à nouveau l'occasion d'exercer votre vision...

Et si vous devez faire plusieurs essais avant de trouver la solution, qui pourra vous le reprocher ?

LES DAMES DU TEMPS PRÉSENT

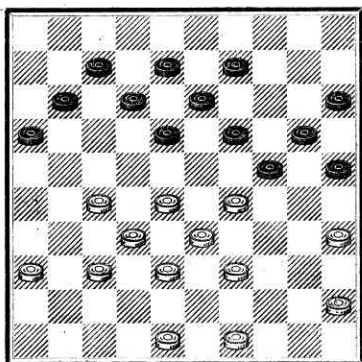
par Herman de Jongh G.M.I.

3

La victoire de Jan de Ruiter (22 ans) d'Alkmaar au dixième tournoi soviétique sur invitation, qui s'est joué à Koutaïsy du 13 au 30 août a causé une énorme surprise. C'est en effet la première grande victoire de de Ruiter; c'était aussi son premier déplacement à l'étranger. Seuls jusqu'à présent, Baba Sy (Yalta 1961) et Ton Sijbrands (Batoem 1967) avaient remporté une compétition en URSS. Voici la meilleure partie du vainqueur :

X J. de Ruiter (blancs) - A. Gantwarg (noirs) :

1. 32-28 17-22 2. 28-17 11-22 3. 37-32 6-11 4. 32-28 12-17 le début de la variante soviétique de l'ouverture 32-28. Les blancs doivent maintenant jouer très prudemment pour ne pas prendre de désavantage sur l'aile gauche.
5. 38-32 19-23 ce coup enlève au jeu une bonne partie de son intérêt. La théorie veut que l'on réponde ici 7-12 etc.
6. 28-19 14-23 7. 33-28 22-33 8. 39-19 13-24 9. 44-39 10-14 10. 39-33 7-12
11. 50-44 14-19 12. 44-39 5-10 13. 41-37 10-14 14. 42-38 9-13 15. 32-28 16-21
16. 31-26 3-9 ici 18-22 est interdit par 28-23! 33-29 36-27! bl. + 1
17. 37-31 11-16 18. 38-32 18-23 19. 34-29 23-34 20. 40-29 12-18 21. 39-34 20-25
22. 29-20 15-24 23. 34-29 14-20 24. 47-42 4-10 25. 42-38 les noirs ont un jeu difficile. Sur (17-22) 26-17 (22-11) 43-39 (19-23) 28-30 (25-23) les blancs jouent 39-34! bonne attaque sur l'aile gauche des noirs.
25. 10-15 26. 46-41 2-7 27. 43-39 17-22 28. 26-17 22-11 29. 41-37 7-12
30. 31-27 1-7 (diagramme)



Une position riche en possibilités de combinaisons. Les blancs doivent tenir compte de 18-23! etc. noirs +. mais aussi de 19-23! 25-43 18-22! etc. noirs + De plus, sur 28-23 19-28 32-23 suivrait 13-19! 23-3 18-22 27-18 12-41 3-1 ou 41-46! et l'avantage des blancs disparaît.

De Ruiter joua 31. 28-22! coup très fort qui lui procure l'avantage combinatoire.

Si par ex. (25-30) 27-21!(18-27 (A) 39-34 (30-28) 32-3 (24-31) 3-25! etc. bl. +

A) (16-27) 32-21 (18-16) 39-34 (30-28) 38-32 (24-35) 23-3! etc. bl. +

Si (16-21) 27-16 (18-27) 32-21 (11-17) 29-23! etc. bl. +

Si (9-14) 32-28! (12-17 B.C) 28-23!(19-28 D) 39-34 (28-30) 27-21! (et non 38-32 qui serait suivi de 24-33 35-24

20-29 45-40 17-28 32-1 8-12! 1-20 15-24! avantage aux noirs).

(24-31) 21-3 (18-27) 35-24 (20-29) 3-26! etc. blancs +

B) (25-30) 48-42! dans cette variante, l'avantage des blancs est si écrasant que même une réponse neutre comme 27-21 gagnerait également. Le gain qui suit est cependant assez spectaculaire :

(12-17 a) 28-23! (ou aussi 37-31 et si 17-21 28-23! 21-34 23-1 34-23 1-25! B+) (19-28 forcé) 37-32 (28-48) 27-21 (48-23) 21-1 (18-27) 1-25! etc. bl. +

a) (16-21) 27-16 (18-27) 37-31! les combinaisons que les noirs peuvent maintenant exécuter sont perdantes.

(12-18) 31-22 (18-27) 49-44! suivi de 28-23! etc. blancs + 1

C) (16-21) 27-16 (18-27) 37-31 (12-18) 31-22 (18-27) 48-42! suivi de 49-44 28-23! etc. blancs + 1.

D) (17-28) 23-3! etc. blancs +

Mais Gantwarg vit tout cela, ce qui en soi est un exploit. Il répondit, sur 28-22 le seul coup qui ne perd pas immédiatement, à savoir :

31. 18-23! 32. 29-18 12-23 33. 36-31! la pression sur l'aile droite des noirs devient irrésistible. Les noirs se défendirent encore mais de Ruiter ne fit pas d'erreur

33. 23-29 34. 49-44 8-12 35. 44-40 9-14 36. 48-42 13-18 37. 23-13 19-8

38. 31-26 8-13 39. 32-28 11-17 40. 37-32 13-18 41. 42-37 7-11 42. 28-22 17-28

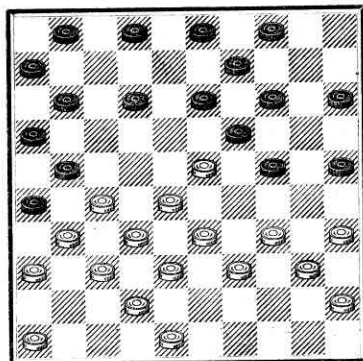
43. 32-34! les blancs ont gagné le pion, et après quelques coups, la partie.

DES POSITIONS AVEC L'AILE GAUCHE DES NOIRS BLOQUEE PAR UN TREFLE : 35 - 30 - 25
(suite et fin)

Nous terminerons cet exposé par l'analyse d'une courte partie jouée dans le XII^e championnat d'U.R.S.S. 1966.

A. Gantvarg (blancs) - W. Tsjegolew (noirs) :

1. 32-28 18-23 2. 38-32 les amateurs de jeu ouvert continuent par 2. 33-29 ou 34-29. Les positions classiques qui se présentent après 2. 38-32 sont caractérisées par un encombrement réciproque de l'aile gauche. Ensuite, chacun essaiera de mettre en jeu les pièces de cette aile par échanges.(37-31 et 14-20).
2. 12-18 3. 31-27 7-12 4. 43-38 17-21 5. 37-31 23-29 l'attaque "Molimard" par la case 29; les noirs introduisent dans la bataille les pions de l'aile gauche et empêchent l'échange 37-31 (après 6. 21-26 7. 49-43). De ce fait, ils bloquent l'aile gauche des blancs.
6. 34-23 18-29 7. 33-24 20-29 8. 41-37 21-26 9. 39-33 le coup 27-21 n'est probablement pas bon car après 9. 16-27 10. 31-22 le centre des blancs est enchaîné.
9. 19-24 10. 44-39 24-30 11. 33-24 30-19 la position qui, au premier abord, peut paraître calme, est en fait très dynamique. Les blancs qui n'ont pu libérer leur aile gauche ont plus de problèmes, ils doivent essayer de renforcer l'autre aile. Les pièces noires sont plus harmonieusement disposées. Leur stratégie sur les ailes est rationnelle et leur donne des perspectives d'enchaînement du centre adverse, après 27-22 réponse souvent forcée par l'absence d'autres coups de réserve.
12. 38-33 ? l'erreur stratégique décisive. Les blancs admettent sans raison le blocage des pions de leurs ailes. Le pion 38 devait rester en place pour parer aux marches 11-17 et 12-17.
12. 12-17! 13. 42-38 17-21 14. 47-42 15-20 15. 40-34 20-25 le blocage n'est pas avantageux pour les blancs, lesquels n'ont pas assez de compensation sur l'aile droite. Les noirs réalisent progressivement l'encercllement du centre adverse.
16. 34-29 10-15 17. 45-40 5-10 18. 39-34 14-20! pour préparer 19-24
19. 29-23 10-14 20. 49-43 20-24 21. 50-45 8-12 22. 43-39 (diagramme)



les blancs ne remarquent pas la menace combinatoire. Cependant, même avec d'autres suites leurs possibilités sont épuisées et le pion avancé 23 subira une attaque.

22. 24-29! 23. 33-24 19-30 24. 35-24 14-19
25. 23-14 9-29 26. 34-23 13-19 27. 23-14 3-9
28. 14-3 25-30 29. 3-17 11-35 30. 38-33 15-20

les blancs ont abandonné, car l'attaque sur leur aile gauche est irrésistible.

Voici enfin, pour analyse personnelle, la partie N. Spontiretsi - M. Stanovski jouée au III^e championnat d'U.R.S.S. 1956 :

1. 31-27 17-21 2. 37-31 18-23 3. 41-37 21-26 4. 33-28 12-17 5. 34-30 17-21
6. 30-25 23-29 7. 39-34 19-23 8. 28-19 14-23 9. 25-14 10-19 10. 35-30 5-10
11. 44-39 10-14 12. 50-44 15-20 13. 30-24 19-30 14. 34-25 20-24 15. 39-33 13-19
16. 44-39 8-13 17. 40-35 7-12 18. 33-28 14-20 19. 25-14 9-20 20. 49-44 2-8
21. 44-40 4-9 22. 39-34 20-25 23. 43-39 9-14 24. 46-41 3-9 25. 38-33 29-38
26. 42-33 13-18 27. 28-22 8-13 28. 33-28 24-29 29. 35-30 11-17 30. 22-11 6-17
31. 48-43 29-33 32. 30-24 33-35 33. 43-39 19-30 34. 28-10 9-14 35. 10-8 12-3
36. 47-42 18-23 37. 27-22 17-28 38. 42-38 35-40 blancs abandonnent

CHAMPIONNAT D'EUROPE 1968

vu par Roger Kleinmann (Anvers)

5

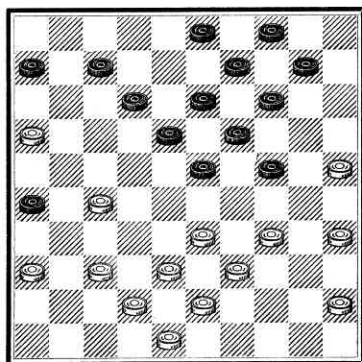
Excellente réception à Livourne (Italie) où va se dérouler du 11 au 20 septembre, le championnat d'Europe. Les joueurs et officiels étaient logés à l'hôtel Gran Duca, près de la salle Circolo Portuale où va se jouer l'épreuve. Tout avait été très bien organisé et j'en félicite les dirigeants italiens.

Les joueurs soviétiques, annoncés au début, ne sont malheureusement pas venus. Le résultat final : 1°) T. Sijbrands (Pays-Bas) 24 points (en 12 parties!) 2°) W. Van der Sluis (Pays-Bas) 21 pts; 3°) F. Okrogelnik (Pays-Bas) 18 pts; 4°) Verse (France) 16 pts; 5°) Hisard (France) 15 pts; 6°) Fanelli (Italie) 12 pts; 7°) Bajolle (France) 11 pts; 8°) Kleinmann (Belgique) 10 pts; 9°) Virtu (Italie) 10 pts; 10°) Gedance (Suisse) 10 pts; 11°) Agliardi (Monaco) 6 pts; 12°) Simonelli (Italie) 3 pts; 13°) Feldl (Autr) 0.

Suprématie Hollandaise. Tony Sijbrands a retrouvé tous ses moyens, surclassant ses adversaires. Je crois qu'il aurait gagné ce championnat même avec la participation des russes. Les joueurs Français ont déçu, surtout Hisard et Bajolle.

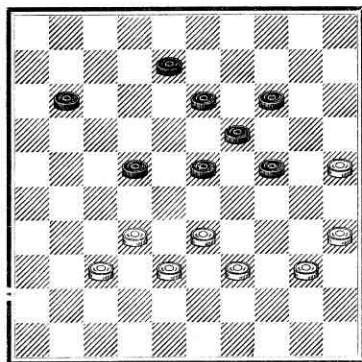
Voici quelques positions extraites des parties jouées :

Agliardi (blancs) - Okrogelnik :



Dans cette position, le passage à dame est interdit aux blancs :

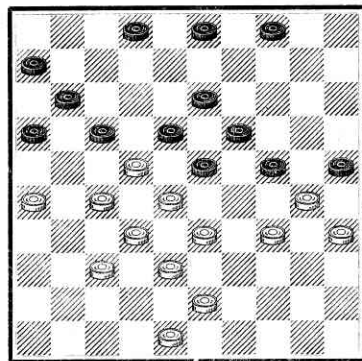
27-22 ?	18-27
16-11	7-16 f.
33-29	24-44
43-39	44-33
38-7	27-32!
37-28	19-23
28-8	3-1 ! + 1



Virtu (bl) - Kleinmann :

Ici, j'ai joué 8-12 et la partie s'est terminée par la nulle; j'avais envisagé la variante suivante, qui est de toute justesse remise :

	22-27
32-21	11-17
21-3	13-18
3-29	23-41
25-20 f.	19-24
20-29	41-47
35-30	47-42
30-24	et nulle

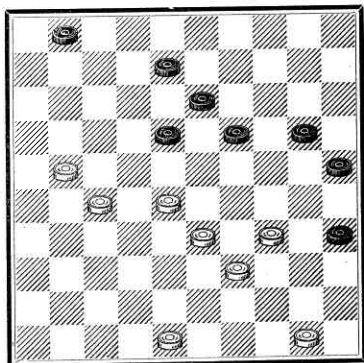


Bajolle (bl) - Sijbrands :

Les noirs ont placé la combinaison gagnante :

	24-29
33-24	17-21
26-17	16-21
27-7	18-27
32-21	2-31

Sijbrands (bl) - Hisard (4e ronde) :

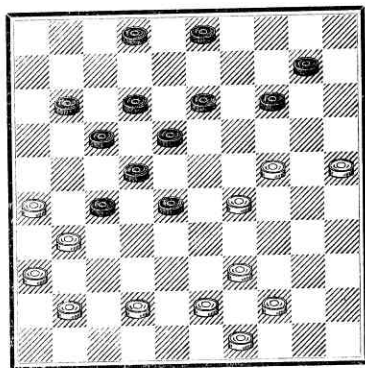


Sijbrands joua ici 44. 21-17! sur quoi suivit 8-12 les noirs ne pouvaient répondre(1-7) car suivait 17-12! (8-17) 27-22 (18-27) 28-23 (19-28) 33-2 (20-24 forcé) 2-30 (35-24) 48-42! blancs +
 Si 44. (18-23) 17-12! etc. blancs +
 Si 44. (1-6) suit 17-11! (27-22) 28-23 33-11! etc. avec fin de partie très avantageuse pour les blancs.
 45. 17-8 13-2 46. 28-22! 20-24 forcé car (18-23) 33-29! etc. conduit, aussi bien après(35-40) que (25-30) à une fin de partie très désavantageuse, pour les noirs.
 47. 22-13 19-8 48. 48-43 24-30 49. 33-28 8-13
 50. 28-23 2-7 51. 27-22 7-12 52. 43-38 1-6

53. 22-18! si 38-32 (12-17?) 22-11 (6-17) 32-27! etc. bl. + mais au lieu de (12-17?) (6-11!) 32-28 (12-17!) etc. avec une fin de partie imprévisible.
 53. 13-22 54. 23-19 22-27 55. 19-14 27-31 56. 14-10 31-36 57. 10-5 12-18
 58. 38-33 6-11 59. 5-46 18-22 60. 33-29 22-27 61. 46-14 11-17 62. 14-10 17-22
 63. 10-5! 27-31 si (22-28) 5-16 (36-41 A) 16-32! (41-47 B) 32-23! (47-15) 34-29 (15-44) 50-39! blancs +
 B) (41-46) 32-5! etc. blancs + ou 32-37! (46-44) 50-39 (35-40) 34-45 (30-35) 29-24 (25-30) 39-33!(x) (30-19) 33-29! blancs +
 (x) et non 24-20 ? (30-34) 39-30 (35-15) 45-40 (15-20) 40-34 (20-24!) noirs +
 A) (35-40) 34-45 (36-41) 16-2 (30-35) 39-34 (35-40) : (au lieu de ce dernier coup si 41-46 29-23! 46-14 2-19! etc. blancs + ou si 41-47 29-24! 47-15 2-24 15-40 45-34! etc. blancs +)
 2-35 (41-47) 35-44 (47-15) 44-35! etc. blancs +. Les blancs jouent le pion 45 vers 35 - 50 à 45 et la dame à 2. Ensuite le pion 35 vers 30. La dame noire doit alors quitter la diagonale 15-47 car si elle reste à 15 les blancs joueront 30-24! et à 47 alors 2-24 30-24! etc. blancs +.
 Si les noirs jouent par ex. 47-41 suit 30-24! avec la menace 2-19 24-19! etc. Les noirs doivent également quitter la grande diagonale après quoi le pion 24 passa à dame et les blancs gagneront facilement.
 Dans la partie, fut joué : 64. 50-44! après quoi les noirs ont abandonné car si (22-28) 5-26 (36-41 C) 44-40! (35-24) 26-48 (30-39) 48-46! blancs +
 C) (35-40) 44-24 (36-41) 26-8! la menace 8-2 etc. oblige les noirs à offrir leur dernier pion, si bien que les blancs gagneront facilement par le nombre.

Analyse Herman de Jongh G.M.I.

Abel Verse (Bl) - T. Sijbrands : dernière ronde



Sijbrands conduisant les noirs joua 33. 2-7! un coup bien dans la ligne de ce genre de jeu et qui maintient toutes les menaces combinatoires. Les blancs ne peuvent répondre 44-40 ni 43-38 à cause de 17-21! etc. noirs +
 La réponse 39-34 perdrait aussi immédiatement par (28-33: 39-28 (22-28) 31-33 (13-19) 24-22 (17-46) N. +
 Sur 34. 41-37 suivait (13-19!) 24-13 (18-9) 29-24 forcé (10-15!) suivi de 14-20! etc. noirs +
 Déjà battu stratégiquement, Verse joua le seul coup qui ne perdait pas immédiatement :
 34. 24-20 13-19! 35. 20-9 3-14! les noirs menacent à présent 18-23 et 12-23! pour éviter cela, les blancs ont joué :

36. 29-24 19-30 37. 25-34 et tomba de charybde en scylla :
 37. 28-33! 38. 39-28 22-33 39. 31-13 33-39 40. 44-33 12-18 41. 13-22 17-46!
 Les blancs abandonnent. Un gain magistral se terminant par une charmante finesse.

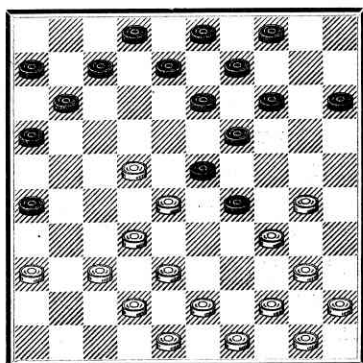
Analyse Herman de Jongh G.M.I.

Traduction D.A. Bass

Nous proposons aux amateurs une partie du champion du Monde Andries ANDREIKO jouée au tournoi Brinta 1967 dans un style assez inhabituel chez lui et qui lui permit de remporter une victoire. Cette partie nous permet de découvrir un nouvel aspect du talent d'Andreiko.

X A. Andreiko (blancs) - H. Wiersma :

1. 33-29 17-22 2. 32-27 11-17 3. 37-32 19-23 4. 35-30 20-24 5. 30-28 22-24
le hollandais choisit une suite paisible, ne désirant pas déjà entrer en conflit avec un éminent spécialiste des combinaisons et attaques éclair.
6. 38-33 14-19 7. 42-38 10-14 8. 47-42 6-11 9. 41-37 1-6 10. 46-41 5-10
11. 32-28 les blancs développent leur aile gauche, sans orienter encore définitivement leur jeu
11. 15-20 13. 37-32 18-23 13. 41-37 10-15 Wiersma attend les événements
14. 27-22 24-29 15. 33-24 20-29 16. 31-26! 17-21 17. 26-17 12-21 18. 34-30 21-26
19. 39-34! (diagramme)



La menace 30-24 constitue une surprise désagréable. En effet, une variante très intéressante pour les blancs serait :

(7-12) 30-24 (19-39) 28-10 ?! après (29-33) 38-29 (12-18) 44-33 (18-47 les noirs passent à dame mais le jeu ne se termine pas là : 10-5 (11-17) 37-31 (26-37) 5-41! (et non 5-46 ? car suivrait 47-41! avec jeu égal) à présent la dame est dans le traquenard.

Mais le hollandais évita cet écueil :

19. 4-10! 20. 30-25 7-12 21. 22-18 13-33
22. 40-35 29-40 23. 38-7 11-17 24. 45-34 2-11
la tension tombe, une nouvelle étape de la lutte va commencer.

25. 44-39 8-13 26. 43-38 16-21 27. 39-33 17-22 28. 34-30! on remarque la densité des pions noirs sur l'aile gauche, et aussi le manque de liaison entre les ailes. Comment y remédier ? Nous allons essayer de tuer deux lièvres d'un seul coup! Si (19-23) cette marche conduit rapidement à la défaite 33-28 (38-18 32-28! 42-38 36-7

Il est aussi mauvais de se regrouper par :

(21-27) 32-21 (26-17) car suit 33-29 avec un enchaînement dangereux pour les noirs. Dans cette position, Kharmé avait un plan, pas mauvais, qui donnait l'égalité :

(3-8!) 50-44 (21-27!) 32-21 (26-17) empêchant l'enchaînement.

28. 13-18 29. 30-24 19-30 30. 35-24 9-13 31. 33-28 22-33 32. 38-29 le Grand Maître empêche par tous les moyens le développement du pion 10. Tant que cette faiblesse subsiste, les blancs conservent leurs chances de gain.

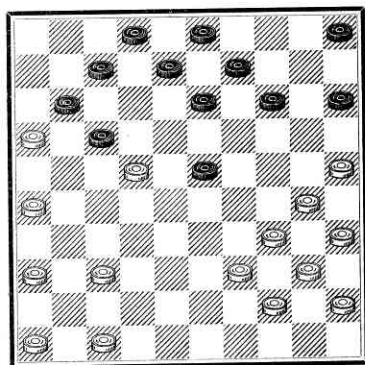
32. 18-22 33. 50-44 11-16 les noirs ferment l'ouverture car l'attaque est interdite par la menace de passage sur la case 7: 25-20! 29-23 32-28 42-38 36-7 Comme on le voit, il n'est pas si facile de se débarrasser d'une faiblesse.

34. 44-40 il semblerait que le plan des noirs est actuellement réalisé. Une suite s'impose ; (14-19) 40-35 (19-30) 35-24 (10-14) et la faiblesse sera liquidée. Mais ne concluons pas trop vite, car suit l'échange général 24-20 42-38 36-20 et les blancs passent les premiers à dame, conservant leurs chances de gain.

Ici Wiersma n'a pas trouvé le coup juste 6-11!

34. 22-27? 35. 42-38 6-11 l'attaque 14-19 en vue de 25-20 29-24 et 20-14 n'est pas valable car il y a une riposte (13-18!) 14-12 (6-11) etc. Après le coup joué, la lutte a cessé car les noirs ne peuvent plus liquider le pion 10.
36. 29-23! 11-17 37. 40-34 13-18 38. 23-12 17-8 39. 34-29 8-12 les autres suites ne sont pas meilleures: 39. 8-13 et 48-43 et de nouveau l'attaque 14-19 sont interdits par la suite jouée.
40. 48-43 12-18 41. 38-33 27-38 42. 43-42 21-27 43. 32-21 26-17 44. 33-28 18-22
45. 28-23 17-21 46. 49-43 21-26 47. 43-38 16-21 48. 38-33 3-9 49. 24-19 on ne peut empêcher le passage, les noirs ont rapidement abandonné.

Le championnat de l'armée soviétique sur "100" cases s'est déroulé à Kiev. Y ont pris part un Grand Maître, sept Maîtres soviétiques et six Maîtres-Candidates.

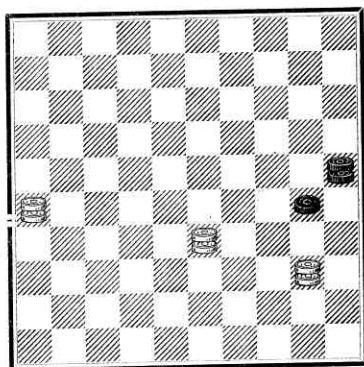


La lutte, qui fut acharnée, se termina par la victoire du Maître de Sport S. GUERCHT (Léningrad) qui obtint 19 pts, suivi des Maîtres Merine (Riga et Chaboutinov 17 pts chacun. Il faut souligner aussi la 4e place du Maître-Candidate Fourman, tandis que le Maître International Manchine n'est que 5ème. La position ci-contre s'est présentée dans la partie Abatsien - Lvov. Les noirs, pour essayer de regagner le pion sacrifié, ont joué 12-17 ? (il fallait jouer 13-19). Le Maître Abatsiev a profité de l'erreur et exécuté la combinaison suivante :

- | | | | | | | | | |
|----|--------|-------|----|-------|----------|----|-------|-------|
| 1. | 30-24! | 17-28 | 2. | 37-32 | 28-37 | 3. | 47-42 | 37-48 |
| 4. | 34-30 | 48-34 | 5. | 40-18 | 13-22 | 6. | 24-19 | 14-23 |
| 7. | 25-20 | 15-24 | 8. | 30-6 | blancs + | | | |

V. Chichkovski, arbitre-international

L'un des participants au récent championnat de France, Henri Kahane qui est ingénieur et dispose d'ordinateurs, a fait savoir au Maître Georges Post qu'il avait "programmé" une machine, en lui demandant de résoudre une fin de partie. Seule condition exigée de la part de l'auteur : la solution ne doit pas se prolonger au delà de sept temps, quelles que soient les variantes et sous-variantes. Autrement dit, tous les noirs doivent être capturés ou bloqués au 7ème temps (ce sont les limites de la machine).



Après avoir cherché dans ses collections une fin idoine et suffisamment rocailleuse, Maître Post s'est résolu à la fabriquer lui-même, ce qui offre la garantie de l'inédit. C'est la position du diagramme ci-contre.

Position confirmée : Blancs : 3 dames à 26, 33 et 40
Noirs : 1 dame à 25, 1 pion à 30

A vous de jouer amis lecteurs! Serez-vous aussi forts, ou plus forts que l'ordinateur ?

Pour information, l'auteur croit ce finale assez difficile, surtout en raison des fausses marches de gain, et de la multiplicité des variantes. L'une d'elles comporte même un petit "dual" en 8 temps... mais celui-là échappera forcément à la machine!

- COLLECTIONNEUR, cherche à acquérir :

"Blancs et Noirs" N° 14 - 15 - 27 - 28 - 29 - 35 - 36 - 40 - 46 - 47 - 48 - 49 - 53 - 59 - 63 - 64 - 65 - 61 et 62.

"Revue Belge du Jeu de Dames" N° 2

"Bulletin du Damier Wallon" : N° 1 à 39

"Le Sphinx".

L'acheteur est disposé à payer un bon prix. Prière de faire offre à J. Larue, 296, rue St Gilles, Liège, qui transmettra.

Mon mensuel vous plaît ?

- Parlez-en autour de vous.

- Faites-le connaître à vos amis.

- Communiquez-moi l'adresse de ceux qu'il pourrait intéresser. Un numéro spécimen leur sera envoyé.

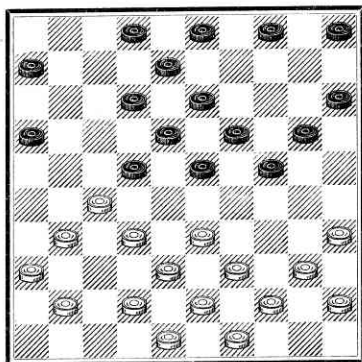
PHASES DE JEU SOVIÉTIQUES

envoi de A.M. Pavlov (Simferopol)

9

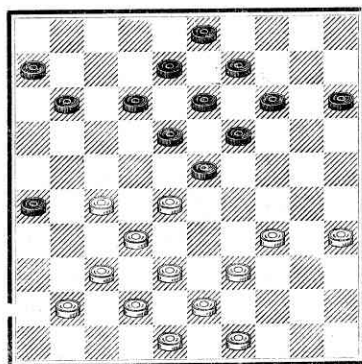
Championnat "Troud" 1960 - partie V. Karakozov - A. Dedorouk :

1. 31-26 17-21 2. 26-17 12-21 3. 36-31 19-23 4. 31-27 14-19 5. 33-28 20-24
 6. 34-30 10-14 7. 39-33 7-12 8. 44-39 21-26 9. 41-36 11-17 10. 37-31 26-37
 11. 42-31 6-11 12. 47-42 1-6 13. 30-25 14-20 14. 25-14 9-20 15. 46-41 17-22
 16. 28-17 11-22 17. 31-26 (diagramme 1)

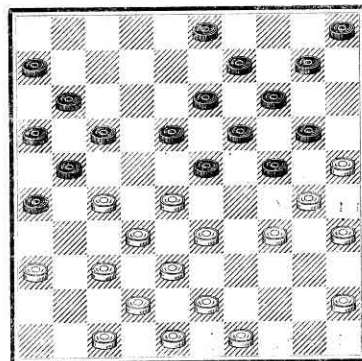


- si 17. 50-44 ? 24-29
 18. 33-24 20-29
 19. 39-33 22-28
 20. 33-22 29-33
 21. 38-29 23-34
 22. 40-29 16-24 +

17. 22-31 18. 26-37 4-9 19. 33-28 5-10 20. 39-33 10-14 21. 50-44 16-21
 22. 44-39 21-26 23. 40-34 24-29 24. 33-24 20-40 25. 45-34 2-7 26. 36-31 7-11
 27. 31-27? (diagramme 2) tentait bien la faute (12-17) 28-22 (17-28) 27-21 (26-17)
 34-29 (23-34) 32-21 (11-16) 39-30 (16-27) 37-32 (27-31) 41-36 (14-20)
 36-27 (20-25) 49-44 (25-34) 44-39 + mais ...

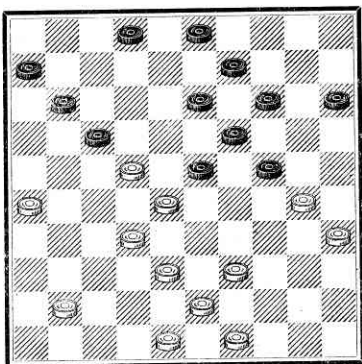


27. 18-22!
 28. 27-16 23-29
 29. 34-23 26-31
 30. 37-26 6-11
 31. 16-7 8-12
 32. 7-18 13-44
 33. 49-40 19-46 +



Championnat C.Ch. K. 1965 (Moscou)
 Partie V. Kalganov - A. Salnikov :

1. 17-22
 2. 28-17 11-31
 3. 36-27 23-28!
 4. 32-12 21-41
 5. 47-36 13-18
 6. 12-23 19-39
 7. 30-19 14-23
 8. 25-14 39-30!
 9. 35-24 10-30 +



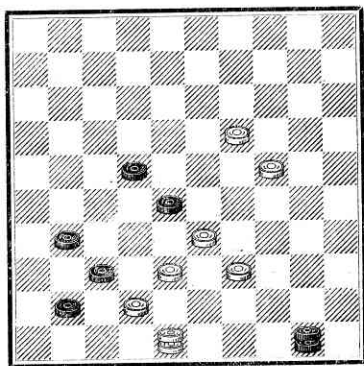
Championnat "Lokomotiv" 1966

Partie V. Horokhov - A. Salnikov :

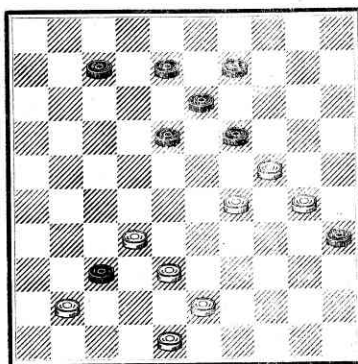
-
- | | | |
|----|-------|---------|
| 1. | | 17-21! |
| 2. | 26-17 | 13-18!! |
| 3. | 22-4 | 11-44 |
| 4. | 49-40 | 3-9! |
| 5. | 4-20 | 14-45 + |

PROBLEMES INEDITS

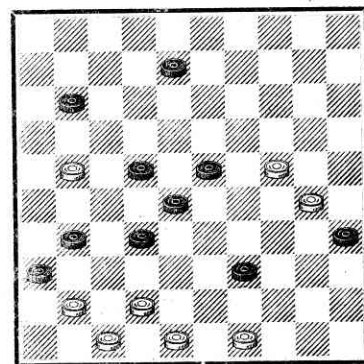
Grig. Roudnitski (Simferopol, U.R.S.S.)



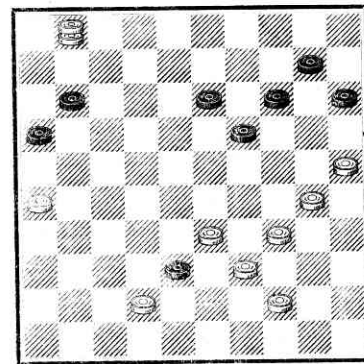
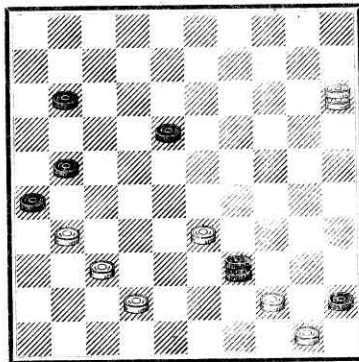
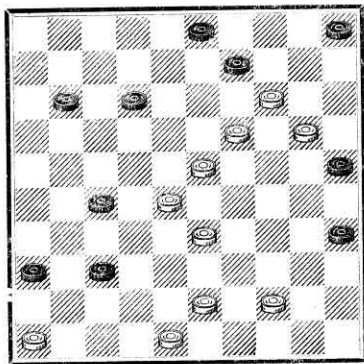
Grig. Roudnitski



N. Tsomik (Kiev)



N. Tsomik (Kiev)



Les blancs jouent et gagnent. Solutions ci-dessous.

N° 1 : 29. 34. 20 (23) 47. 38 +

N° 3 : 42-37 29. 42. 23. 2. 43 (17) 38 +

N° 5 : 32. 20. 25 +

N° 2 : 23 (20) 42 (39) 37. 33. 1. ou 42.23..

N° 4 : 40. 42. 41. 18 (22) 8. 3. 49 +

N° 6 : 40 (47) 24!! 6 (47) 20. 33 +

NOUVELLE BREVE

Kharkov : dix participants ont joué la finale du championnat juniors, qui a vu la victoire de A. Doukler (Odessa) avec 14 points; 2°) Gueiman (Maître-Candidat) 12 pts; 3°) les Maîtres A. Proussakov, Youssoupov et Kats 11 pts; ces cinq joueurs ont ainsi acquis le droit de participer aux demi-finales du 14e championnat d'U.R.S.S. 1968.

Communiqué par D.A. BASS